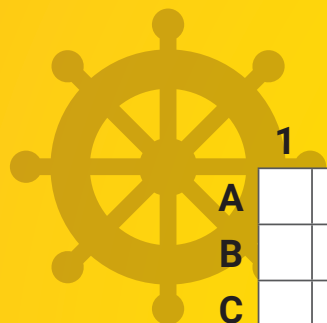


LODĚ - IKONICKÁ HRA ŠKOLNÍCH LET



Kdo nehrál lodě, jako by nebyl.



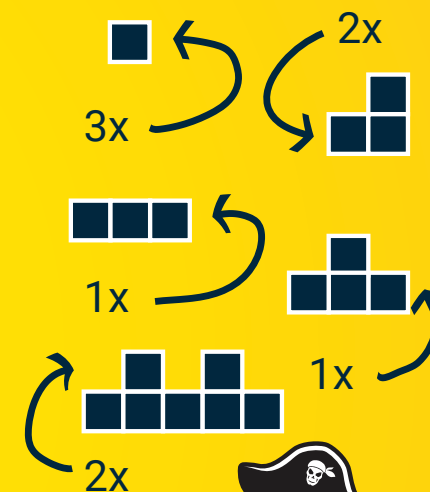
LODĚ VLASTNÍ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

LODĚ PROTIVNÍKA

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

FLOTILA:



OFFICE BATTLE

PRAVIDLA:

1. Na připravenou hrací plochu hráči rozmístí svou flotilu. Základním pravidlem pro rozestavení je, že se lodě mohou dotýkat maximálně rohem.
2. Při hře se hráči vždy střídají při tipování souřadnic. Pokud dojde k zásahu, protihráč oznámí, že loď byla zasažena („zásah“), v případě, že dostala poslední zásah a je zničena, hlásí „zásah-potopeno“.
3. Jednotlivé zásahy se označují křížkem – víme, kam jsme stříleli v minulosti.
4. Hra končí, když jeden z hráčů potopí celou flotilu protihráče.