

ZÁVOD „RYCHLÁ TUŽKA“

**1YEAR
&
MORE
PRODUCTION**



PRAVIDLA:

- Každý hráč si zvolí psací nástroj (obyč. tužka, kuličkové pero...).
- Pořadí hráčů určuje hra „Kámen-nůžky-papír“
- Hráč na startu umístí hrot tužky na startovní čáru, na horní část pera přiloží ukazováček ruky, ve které pero drží a lehkým tlakem na vrchol pera jej odstrčí ve směru dráhy ①.
- Kde skončí čára, kterou pero vytvořilo, udělá hráč tečku ② a zde se bude pokračovat v dalším kole.
- Hráči se v tazích střídají.
- Pokud čára „narazí“ do mantinelu dráhy, udělá se tečka v místě nárazu a v dalším kole se zde začíná ③. Účelem hry je co nejrychleji se dostat do cíle.

